I JOGOS DO SERVIDOR DO INSTITUTO FEDERAL DE MATO GROSSO

REGULAMENTO ESPECÍFICO 2018

FUTEBOL SOCIETY

Art. 1°- A competição de FUTEBOL SOCIETY será realizada de acordo com as Regras Oficiais, com as alterações apresentadas pelo regulamento geral e específico dos Jogos do Servidor do IFMT.

Parágrafo único - Os casos não previstos neste regulamento serão dirimidos pela comissão de Desporto do I Jogos do Servidor.

Art.2°- A partida será disputada por duas equipes, cada uma composta por 7 (sete) atletas, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

§ 1º Só será permitida a participação de atletas usando calçados fechados, podendo ser chuteiras sem cravo ou tênis apropriados, camiseta ou colete da equipe, devendo estar devidamente registrado na súmula do árbitro.

§ 2º É obrigatório para se iniciar o jogo, no mínimo, 07 atletas, podendo a equipe ficar reduzida a até 05 atletas durante o jogo.

§ 3º Quando uma ou ambas as equipes ficarem reduzidas a menos de 05 atletas, seja por qual motivo for, a partida deverá ser encerrada e esta equipe perderá os pontos do jogo, seja qual for o placar. Caso ambas fiquem reduzidas nenhuma somará pontos, embora o placar técnico se mantenha para fins estatísticos.

Art.3°- Os tempos dos jogos serão de 40 minutos, divididos em 02 tempos de 20 minutos, com 5 (cinco) minutos de intervalo.

§ 1º Toda paralisação por motivo de contusão, um motivo administrativo, bem como para a execução de um pênalti, será acrescida em qualquer dos períodos, sempre a critério da arbitragem.

§ 2º Será permitido ao treinador ou ao capitão de cada equipe solicitar um pedido de tempo por período de jogo, sendo que o capitão deverá pedir a um dos árbitros, ou o técnico ao

reservas até que seja informado do final da punição e receber autorização do árbitro para entrar em campo.
c) CARTÃO VERMELHO - O atleta estará expulso do jogo, devendo retirar-se do campo e não poderá ser substituído. O servidor que durante os jogos, receber um cartão vermelho estará automaticamente suspenso por um jogo. .
§1°- O membro da comissão técnica que for expulso estará automaticamente suspenso por uma partida da sua equipe;

§2°- Os cartões vermelhos para efeitos suspensivos serão observados em todas as fases, porém os cartões amarelos não são acumulativos de uma fase para outra.

BASQUETEBOL

Art. 1º - A competição de Basquetebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da FIBA, pelo regulamento geral e específico.

PARÁGRAFO ÚNICO: Com a alteração da regra e novas demarcações de garrafão e linha de 03 (três) pontos, fica estabelecido, caso as quadras em uso não tenham sido atualizadas/ demarcadas, permanece a regra antiga, demais regras oficiais e as estabelecidas por este regulamento.

Art. 2º - Cada Campus poderá inscrever o quantitativo de servidores e membros da Comissão Técnica, conforme estabelecido e amparado pelo Regulamento Geral:

a) Não mais que 12 (doze) membros de equipe aptos a jogar.

b) Um técnico, e se a equipe desejar, um assistente técnico.

c) No máximo 07 (sete) acompanhantes de equipe poderão compor o banco.

Art. 3º - O uniforme dos membros da equipe será:

a) Camiseta da mesma cor dominante na frente e atrás.

b) Jogadores da mesma equipe não deverão usar o mesmo número.

c) Em caso de equipes com uniformes de mesma cor, a primeira equipe citada na batela de chaveamento terá prioridade no uniforme, devendo a segunda equipe utilizar colete ou outro uniforme.

Art. 5º - Comissão Técnica:

a) Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.

b) Se houver um assistente técnico, seu nome deve ser inscrito na súmula antes do início da partida. Ele assumirá os deveres e poderes do técnico se, por qualquer motivo o técnico não puder continuar.

Art. 6º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

a) Uma partida consistirá de 04 (quatro) períodos de 7 (sete) minutos, sendo os 03 (três) primeiros quartos terão os tempos corridos, travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo. Os últimos 2 (dois) minutos do quarto tempo será cronometrado.

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Maior número de gols marcados;
5. Menor número de gols sofridos;
6. Menor número de Cartões Vermelhos;
7. Menor número de Cartões Amarelos;
8. Sorteio.

Art. 5° - No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do art. anterior, excluindo-se o item a. confronto direto.

Art. 6° - Os vencedores das partidas semifinais e finais que terminarem empatadas, serão conhecidos através de uma prorrogação de 2 tempos de 5 min, sem intervalo. Persistindo o empate, o mesmo será conhecido através da cobrança de uma série de 03 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01 pênalti e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

Art. 7° - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

a) **Vitória** – 03 pontos

b) **Empate** – 01 ponto

c) **Derrota** – 00 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de W x O, o placar adotado para o vencedor será de 2 (dois) a 0 (zero).

Art.8°- A servidora que durante os jogos, receber um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estará automaticamente suspenso por um jogo.

§1°- O dirigente ou membro da comissão técnica que for expulso cumprirá uma partida automática e será encaminhado para apreciação da Comissão Disciplinar.

§2°- Os cartões vermelhos para efeitos suspensivos serão observados em todas as fases, porém os **cartões amarelos** não são acumulativos de uma fase para outra.

NATAÇÃO

Art. 1º - A competição de NATAÇÃO será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **CBDA**, pelo regulamento geral e específico dos Jogos do Servidor do IFMT.

Parágrafo único - Os casos não previstos neste regulamento serão dirimidos pela coordenação da modalidade e/ou pela comissão de Desporto do I Jogos do Servidor.

Art. 2º - Os Campi poderão inscrever até 05 (cinco) servidores na modalidade, sendo até dois atletas para as provas individual (caso haja duas provas) e uma equipe de 4 servidores para o

Parágrafo único: As partidas poderão ser adiantadas em até 30 minutos ou tempo superior, de acordo com o consenso das partes.

Art.4º – Das inscrições.

§1º. Cada campus poderá inscrever 6 servidores, sendo 03 no masculino e 03 no feminino que disputarão as provas de modo individual podendo haver confrontos entre o mesmo campus

§ 2º A forma de disputa será em chaves.

Art. 5º - Da forma de disputa.

PRIMEIRA BATERIA DE PROVAS:

Individual Masculino

Individual Feminino

Art. 6º – Para fins de classificação será contabilizado 1 (um) ponto para vitória e 0 (zero) ponto para a derrota.

§ 1º – A equipe vencedora por W x O marcará 3 sets a zero, com as pontuações de (11X0, 11X0 e 11X0).
§ 2º – A equipe que cometer W x O, será penalizada conforme julgamento pela comissão disciplinar.
Art. 7º – A equipe que tenha se sentido prejudicada por irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das partidas dos torneios poderá interpor recurso no prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o término da partida. Os recursos deverão ser encaminhados ao Coordenador de Tênis de Mesa, sempre por escrito em formulário próprio.

VOLEIBOL

Art. 1º - A competição de VOLEIBOL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **CBV**, pelo regulamento geral e específico.

Parágrafo único - Os casos não previstos neste regulamento serão dirimidos pela comissão de Desporto do I Jogos do Servidor.

Art. 2º - Os jogos serão realizados em melhor de **DOIS SETS de 21 pontos VENCEDORES** na fase classificatória (melhor de 3 sets). Na fase semifinal e final os jogos serão realizados em melhor de **TRÊS SETS de 21 pontos VENCEDORES (melhor de 5 sets).**

Art. 3º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- Vitória – 3 pontos.

- Derrota – 0 ponto.

- W X O – 0 ponto

§ 1º – A equipe que cometer W x O, será penalizada conforme julgamento pela comissão disciplinar, podendo ser inclusive desclassificada da competição caso caracterize negligência.

§ 2º - A equipe vencedora por **W x O**, marcará três pontos e serão computados 3 sets a zero e pontuação de 21 x 0.

Art. 4º - Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

Parágrafo Único - Caso persista o empate na competição, será realizada uma partida desempate com ritmo de jogo de 05 minutos KO para cada jogador (Blitz), com sorteio de cores e persistindo o empate, o tempo será reduzido para 3 (três) minutos e jogado, com cores alternadas, até que haja um vencedor.

Art. 8º. É proibido trazer celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término da mesma, enquanto a rodada estiver em andamento.

Art. 9º. A sede disponibilizará à competição todo material necessário para a realização do Evento.

Art. 10º . A Reunião Técnica da modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como normas gerais, ratificação de inscrições, além de outros assuntos correlatos que ocorrerá, minutos antes da competição.

Art. 11º. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Xadrez, com a anuência da Comissão de Desportos, não podendo esta resolução contrariar as Regras Oficiais e o Regulamento Geral dos Jogos dos Servidores - MT 2018.

Cuiabá, 26 de abril de 2017.

Elson S. Almeida

Comissão de Desporto